



Ideen für die Kleinen in unseren Gemeinden

Da sind sie, die Kleinen — eine quirlige Gruppe mit vielen Erwartungen und großem Bedürfnis nach Zuwendung. Diese Kinder, die noch lange nicht zur Schule kommen, sind etwas ganz besonderes. Sie brauchen Geborgenheit und Sicherheit, ein warmes Nest und ganz viel Liebe. Aus ihrem kleinen Blickwinkel sehen sie sich als Mittelpunkt der Welt und verhalten sich auch so. Wir als Mitarbeiter haben das Vorrecht, diese Kleinen ein Stück ihres Lebens zu begleiten und zu prägen und ihnen Gottes große Liebe zu zeigen. Das braucht oft ein großes Maß an Geduld, Liebe und Gelassenheit. Wir dürfen ihnen die Hand reichen und sie mitnehmen auf dem Weg zu Gottes Ziel. Da gibt es Strecken mit viel Freiheit und Etappen mit ganz engen Grenzen. - Kinderstunde mit den Kleinen ist natürlich biblische Geschichte. Durch Erzählen lernen die Kinder das Leben und vom Glauben. Aber es gehört auch viel Leben dazu im Spiel, beim Singen und in der Kreativität. Folgende Ideen sollen Euch helfen in den Kinderstunden mit den Kleinen.

Anhänger basteln

Aus Mehl (2 Tassen), Salz (1 Tasse) und Wasser einen Teig kneten. Den Teig ausrollen und mit Formen ausstechen. Diese vorsichtig auf ein mit Backpapier ausgelegtes Blech legen und ein Loch für den Aufhänger durchbohren. Die ausgestochenen Formen bei 150 Grad etwa 45 min. im Ofen backen. Auskühlen lassen. Mit Wasserfarben bemalen. Ist die Farbe trocken, einen Faden zum Aufhängen durchziehen und verknoten.

Geräusche Memory

In jeweils zwei Ü-Eier kommt der gleiche Inhalt, z.B. Legos, Smarties, Büroklammern, Reis, Murmeln, Münzen, Perlen u.a. Spielen wie beim klassischen Memory, nur dass die Behälter geschüttelt werden, um die beiden gleichen Teile zu finden.

Schatzsuche

In einem Karton mit Sand werden Murmeln oder Steine vergraben. Nun wird der Sand durchsucht, bis ein ‚Schatz‘ zum Vorschein kommt.

Raupentanz

Ab 5 Kinder. Man braucht ein Tuch und rollt es zu einem "Schwanz" auf. Ein Kind spielt den "Raupenkopf". Es bekommt einen Hut und stellt sich in die Mitte. Ein Kind spielt den Raupenschwanz, diesem das Tuch in den Hosensack stopfen als Schwanz. Die restlichen Kinder sind der Raupenbauch und stellen sich hintereinander zwischen Kopf und Schwanz auf und halten sich am Vordermann an der Hüfte. Nun versucht der Raupenkopf, seinen eigenen "Schwanz" zu fangen. Die Kinder dürfen den Vordermann nicht loslassen! Ein witziges Spiel, das schon die kleinsten Kinder gut verstehen.

Storch und Frösche

Ein Kind steht als Storch auf einem Bein aufrecht da. Die anderen Kinder kauern als Frösche in Hockstellung auf dem Boden und umhüpfen den Storch, der versuchen muss, einen Frosch zu fangen. Gelingt ihm das, wird der gefangene Frosch zum Storch.

Luftballons im Schnee

Mit Schneebällen auf Luftballons schießen, die sich in einem begrenzten Feld befinden. Ein Luftballon muss durch Treffen mit Schneebällen in das gegnerische Feld befördert werden. Die andere Mannschaft versucht natürlich das Gleiche.

Kartoffel Ball

Ein Spieler hat eine Kartoffel in der Hand. Es wird Musik gespielt und die Kinder gehen langsam durch den Raum. Das Kind mit der Kartoffel ruft einen Namen und wirft die Kartoffel diesem Kind zu. Das muss die Kartoffel nun fangen und schnell wieder abgeben, weil die Kartoffel ja sehr heiß ist. Fällt die Kartoffel herunter, muss sich das Kind, das die Kartoffel fangen sollte, setzen. Irgendwann stoppt die Musik. Das Kind, das die Kartoffel gerade in der Hand hat, hat sich verbrannt und setzt sich hin.

Kegeln mit Nüssen

10 Nüsse in einem Abstand von ca. 2 cm nebeneinander auf den Boden legen. Nun versucht jeder Mitspieler der Reihe nach aus 1-2 m Entfernung die Reihe mit einer Nuss zu treffen. Die Nuss darf nur gerollt, nicht geworfen werden. Alle Nüsse, die getroffen werden, darf man behalten. Die Nuss, die ihr Ziel verfehlt hat, bleibt liegen und kann vom nächsten Spieler auch weggekegelt werden. Das Spiel ist beendet wenn alle Nüsse getroffen sind. Wer hat dann die meisten Nüsse?

Verkehrsspiel

Alle Kinder bewegen sich als Autos durch den Raum. Sie müssen dabei auf die Ampel achten. Der Spielleiter hält abwechselnd verschiedenfarbige Tücher hoch: rotes Tuch = STOP, gelbes Tuch = ACHTUNG, LANGSAM, grünes Tuch = FREIE FAHRT, SCHNELL

Die Reise nach Jerusalem

Es werden Stühle aufgestellt, so viele, dass ein Kind keinen Platz bekommt. Nun wird Musik gespielt und die Kinder laufen um die Stühle herum. Sobald die Musik aufhört zu spielen, sucht sich jedes Kind einen Stuhl und setzt sich drauf. Eines der Kinder bleibt natürlich übrig und scheidet aus. Nun wird ein Stuhl weggenommen und die Musik wieder angestellt. Sieger ist, wer zuletzt übrig bleibt!

Schokoladen-Essen

Man braucht: 1Tafel Schokolade + Alu-Folie + 1 Würfel + 1 Paar Handschuhe, 1 Schal und 1Mütze + Messer und Gabel. Die Kinder setzen sich um einen Tisch. Handschuhe, Mütze, Schal sowie die Schokolade, Messer und Gabel werden in die Mitte auf den Tisch gelegt. Jetzt kann es losgehen: Ziel des Spieles ist es, eine 6 zu würfeln und so viel Schokolade wie möglich essen zu können. Ein Kind fängt an zu würfeln, hat es keine 6, würfelt ein anderes Kind. Wird eine 6 gewürfelt, zieht sich das Kind so schnell wie möglich Mütze, Schal, Handschuhe auf und nimmt Messer, Gabel und die Tafel Schokolade und fängt an zu schneiden. Man muss also versuchen, die Schokolade mit Messer und Gabel aus der Alufolie zu bekommen und so viel Schokolade wie möglich zu essen. Die anderen würfeln weiter. Das Kind darf so lange schneiden, bis jemand anderes eine 6 gewürfelt hat. Dann muss sich das Kind schnell ausziehen und der andere zieht schnell die Sachen an und darf sich am Schneiden und Essen versuchen.

Bei dir tickts

Ein Kurzzeitwecker wird so gestellt, dass er nach einer Minute klingelt. Dann wird er in einen Beutel gesteckt. Alle Kinder sitzen im Kreis und geben das tickende Etwas schnell weiter. Irgendwann beginnt der Kurzzeitwecker zu klingeln. Derjenige, der den Beutel in den Händen hält, zeigt ein Kunststück oder singt ein Lied. Der Wecker wird erneut gestellt und weiter geht's.

Barbara Köllner, EC-Referentin